



Nom de l'auteur: Christian Lehmann

date d'édition: 1 octobre 1997

No pasaran le jeu, raconte l'histoire d'Andréas, Thierry, Éric qui font un voyage en Angleterre avec leur lycée. Un jour, ils décident de partir pour ne pas aller avec leur classe en sortie dans Londres. Ils vont dans un magasin de jeux vidéo. Mais ce magasin à première vue n'a pas l'air très bien, on imagine qu'il n'y a pas beaucoup de jeux intéressants. Sauf qu'ils se trompent complètement: ce magasin est rempli de jeux même pas sortis en France, et même des jeux auxquels les trois garçons ne pensaient pas. En plus d'être de bons jeux, ils ne coûtent pas cher du tout ! En arrivant à la caisse, un vieil homme assis releva la tête et encaissa les jeux des jeunes garçons. Sauf que le vieil homme vit sur le blouson d'Andréas un insigne. Le vieil homme donna aux garçons un jeu recouvert d'une boîte noire sans aucune explication dessus, rien, juste la disquette à l'intérieur de la boîte.

En sortant du magasin, les trois garçons voient arriver un de leur amis qui n'était pas venu avec eux les prévenir qu'il fallait vite rentrer car les professeurs avaient remarqué qu'ils manquaient des élèves, ils sont vite rentrés.

Quand ils sont arrivés en France, ils avaient un contrôle de mathématiques. Andréas arriva pour la première fois en avance on ne sait pourquoi. Mais quelques minutes après être installé, une explosion, avec une grosse fumée blanche, eut lieu dans la salle. Le professeur de mathématiques décida de faire sortir ses élèves. Andréas, fier de lui, de son invention, expliqua comment il avait fait pour créer cette explosion : il suffisait juste d'avoir une cigarette, du sucre, une aiguille, un pétard. Il faut creuser le filtre de la cigarette avec l'aiguille dans le sens de la longueur, pour y introduire la mèche du pétard; ensuite on pose délicatement la cigarette sur le sucre et voilà.

Le jeu que le vieil homme a donné est différent des autres jeux. Ce jeu va rendre malade Thierry, après qu'il y a joué trop longtemps. Puis, après y avoir beaucoup joué, Éric eut pendant la nuit le front brûlant... Ce jeu, est en fait plus qu'un simple jeu: lorsqu'on y joue, on y est **vraiment** : on prend la place du personnage fictif...

Mon passage préféré:

Mon passage préféré est :

« Tous les élèves sont installés. Le professeur de mathématiques distribue les copies pour le contrôle. Tous les élèves sont en panique, sauf Andréas qui lui est tranquillement installé sur sa chaise. Le professeur eut à peine le temps de retourner s'asseoir à son bureau qu'une grosse explosion retentit au fond de la classe. L'explosion créa une fumée blanche qui se dissipa dans la salle de mathématiques, le professeur fit sortir les élèves dans le couloirs. Éric, qui avait compris que cette explosion avait été créée par Andréas, lui demanda comment avait il fait. Andréas lui expliqua qu'il devait prendre une cigarette, une aiguille, un sucre, un pétard. Ensuite il faut percer le filtre de la cigarette à l'aide de l'aiguille, puis y infiltrer la mèche du pétard, poser délicatement la cigarette sur le sucre attendre que la cigarette se consume et cela fera une grosse explosion. Pour que cela marche, il faut aussi mettre la cigarette dans un petit endroit comme un placard. Grâce à Andréas, le lycée fut fermé pendant une semaine car tout le monde pensait que cette explosion avait été faite par une bombe. Le professeur de mathématiques a donc fait le contrôle plus tard. »

Je vous conseille ce livre car même si cela parle de jeux vidéos, il nous fait comprendre qu'il ne faut pas devenir dépendant à quoi que ce soit.

J'ai aimé ce livre car il nous fait comprendre que les jeux vidéos sont divertissants, mais en même temps beaucoup de personnes deviennent dépendantes. Les jeux peuvent être violents, et avoir des effets sur notre comportement dans la vie réelle.